Raport de testare a CardBoardGame

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ce a fost testat** | **Rezultat asteptat** | **Ce s-a intamplat defapt** |
| Pornirea jocului (aplicației) | Fereastra se deschide și apar butoanele pentru conectarea drept client sau server/host | Fereastra se deschide și apar butoanele pentru conectarea drept client sau server/host |
| Conectarea jucătorului care va juca rol de server (host) | Se conectează primul jucător și intră în pagina de joc | Se conectează primul jucător și intră în pagina de joc |
| Conectarea celuilalt jucator la jucatorul host | Se conectează al doilea jucător și intră în pagina de joc | Se conectează al doilea jucător și intră în pagina de joc |
| Distribuirea celor 12 cărți | După alegerea a 11 cărți cu jucători, selecția se oprește | După alegerea a 11 cărți cu jucători, selecția se oprește |
| Alegerea liderului | După alegerea liderului, selecția se oprește | După alegerea liderului, selecția se oprește |
| Afișarea tablei de joc după terminarea selecțiilor | Se afișează tabla de joc | Se afișează tabla de joc |
| Conexiunea dintre client si server | Se face conexiunea | Se face conexiunea |
| Primirea cărților corecte | Jucătorul primește doar din cărțile pe care le-a ales la început + cărțile speciale pe care le primește aleator | Jucătorul primește doar din cărțile pe care le-a ales la început + cărțile speciale pe care le primește aleator |
| Plasarea cărților pe tabla de către jucătorul care este la rând | Jucătorul poate plasa cărți pe tabla când este rândul lui | Jucătorul poate plasa cărți pe tabla când este rândul lui |
| Plasarea cărților pe tabla de către jucătorul care nu e la rând | Jucătorul nu poate plasa cărți pe tabla pentru că nu este rândul lui | Jucătorul nu poate plasa cărți pe tabla pentru că nu este rândul lui |
| Plasarea mai multor cărți pe tabla | Cărțile sunt plasate pe tabla corect, în ordinea în care au fost așezate de către jucător | Cărțile sunt plasate pe tabla corect, în ordinea în care au fost așezate de către jucător |
| Apăsarea butonului pass de către unul din jucători | Acel jucător trece în starea de pass și nu mai poate pune cărți | Acel jucător trece în starea de pass și nu mai poate pune cărți |
| Celalalt jucator mai pune carti | Celalalt jucător (care nu a dat pass încă) poate pune cărți pe tabla în continuare | Celalalt jucător (care nu a dat pass încă) poate pune cărți pe tabla în continuare |
| Celalalt jucator apasă pass | Niciunul din jucători nu mai poate plasa cărți, iar runda se termină și câștigă jucătorul cu mai multe puncte | Niciunul din jucători nu mai poate plasa cărți, iar runda se termină și câștigă jucătorul cu mai multe puncte |
| Cazul de remiză | Dacă ambii jucători au același număr de puncte și ambii dau pass, trebuie să fie anunțată remiză și se joaca din nou runda (?) | Dacă ambii jucători au același număr de puncte și ambii dau pass, trebuie să fie anunțată remiză și se joaca din nou runda |
| Verificarea condiției de terminare a jocului | Dacă unul din jucători este câștigător, jocul se oprește. Deci, dacă runda terminată este runda 3, sau dacă unul din jucători a câștigat 2-0 | Dacă unul din jucători este câștigător, jocul se oprește. Deci, dacă runda terminată este runda 3, sau dacă unul din jucători a câștigat 2-0 |
| Continuarea jocului dacă runda nu a fost finală | Dacă runda trecută nu a fost finală, se reîncepe o rundă nouă, iar tabla este resetată, jucătorii primesc cărțile rămase și unul din jucători poate începe să plaseze iar cărți | Dacă runda trecută nu a fost finală, se reîncepe o rundă nouă, iar tabla este resetată, jucătorii primesc cărțile rămase și unul din jucători poate începe să plaseze iar cărți |
| Calcularea corectă a scorului | Atunci când se pune o carte pe tablă, scorul trebuie să crească în funcție de statusurile jucătorului | Atunci când se pune o carte pe tablă, scorul trebuie să crească în funcție de statusurile jucătorului |
| Funcționalitatea cărților lider | Cartea lider aleasă funcționează cum trebuie | Cartea lider aleasă funcționează cum trebuie |
| Funcționalitatea cărților speciale | Cărțile speciale folosite funcționează cum trebuie | Cărțile speciale folosite funcționează cum trebuie |
| Click pe un jucator plasat pe teren | Este afișată o fereastră cu cartea mărită pentru a putea vedea detaliile acesteia | Este afișată o fereastră cu cartea mărită pentru a putea vedea detaliile acesteia |
| Se încearcă ne-alegerea unui lider sau alegerea a mai puțin de 11 cărți cu jucători | Jocul informează că trebuie alese 11 cărți cu jucători și o carte lider pentru a putea începe | Jocul informează că trebuie alese 11 cărți cu jucători și o carte lider pentru a putea începe |